

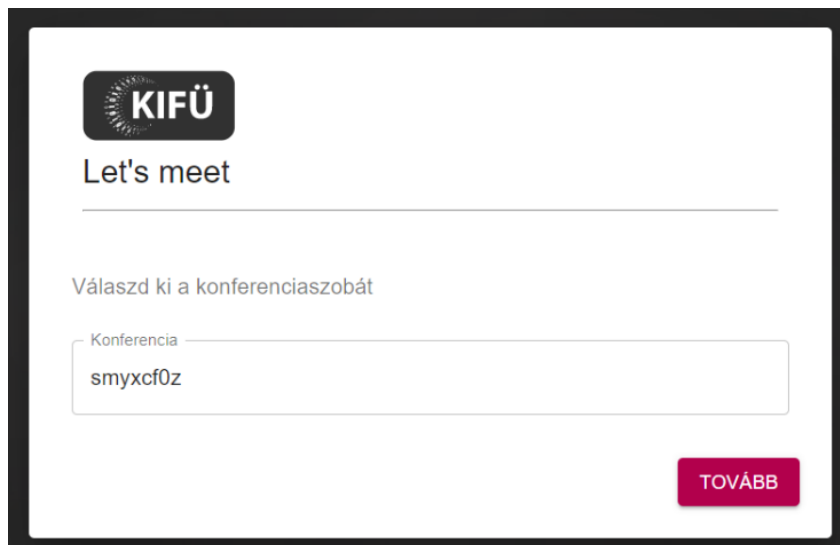
# A letsmeet.hu oldal használata

## Technikai feltételek

- webkamerával, mikrofonnal és hangszóróval felszerelt számítógép;
- széles sávú internet.

## Bejelentkezés, szoba létrehozása

A <https://letsmeet.hu/> weblap nyitóoldalán az alábbi bejelentkezési ablakot láthatjuk:



The screenshot shows a registration form with the KIFÜ logo and the text "Let's meet". Below this is a horizontal line. The instruction "Válaszd ki a konferenciaszobát" is followed by a text input field labeled "Konferencia" containing the code "smyxcf0z". A pink button labeled "TOVÁBB" is located at the bottom right of the form.

Az ablakban alapesetben egy véletlenszerűen megadott (még nem létező) konferenciaszoba (továbbiakban: szoba) kódja látható. Ez megváltoztatható egy könnyebben megjegyezhető címre (ha még nincs ilyen): pl. kazinczy-verseny-kukutyin.

A „Tovább” gombra kattintva lehetősége van megadni a saját nevét és az eljárásban betöltött szerepét, pl. Kukutyini Gipsz Jakab Ált. Iskola szervező. Szintén ebben az ablakban van lehetősége kiválasztani, hogy a szobában csak hang, vagy hang és videókapcsolat jöjjön létre.

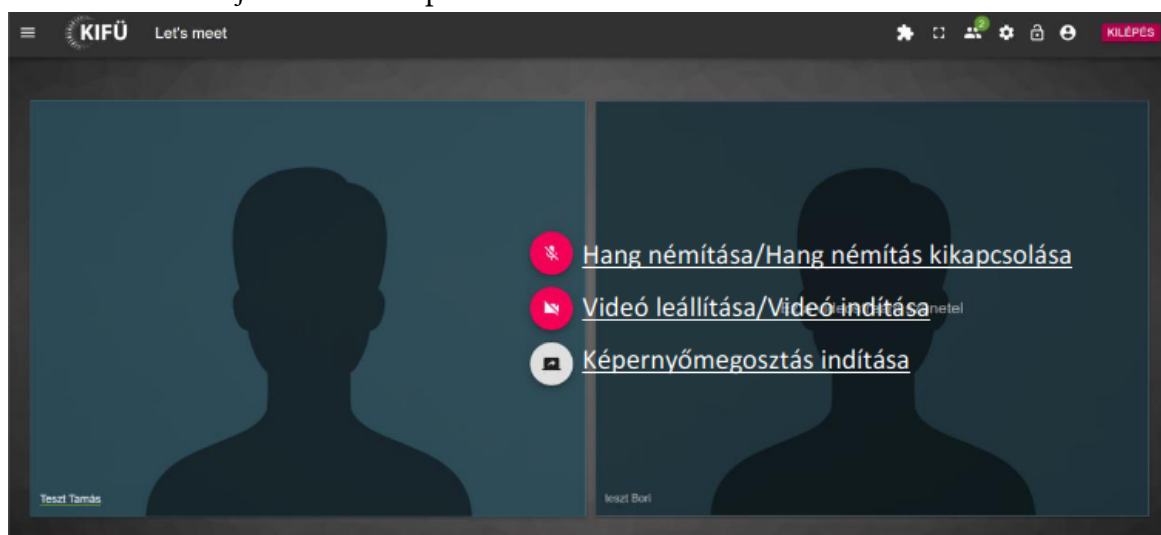


The screenshot shows the next step in the registration process. It features the KIFÜ logo and a user profile icon. The text "Let's meet" is followed by a horizontal line. Below this, it says "Hamarosan csatlakozol a konferenciához" and "Konferenciaazonosító: próba eljárás". The instruction "Állítsd be a neved, és válaszd ki hogyan szeretnél csatlakozni:" is followed by a text input field labeled "A neved" containing the name "Teszt Tamás szakos szakértő". At the bottom, there are two pink buttons: "CSAK HANG" and "HANG ÉS VIDEÓ".

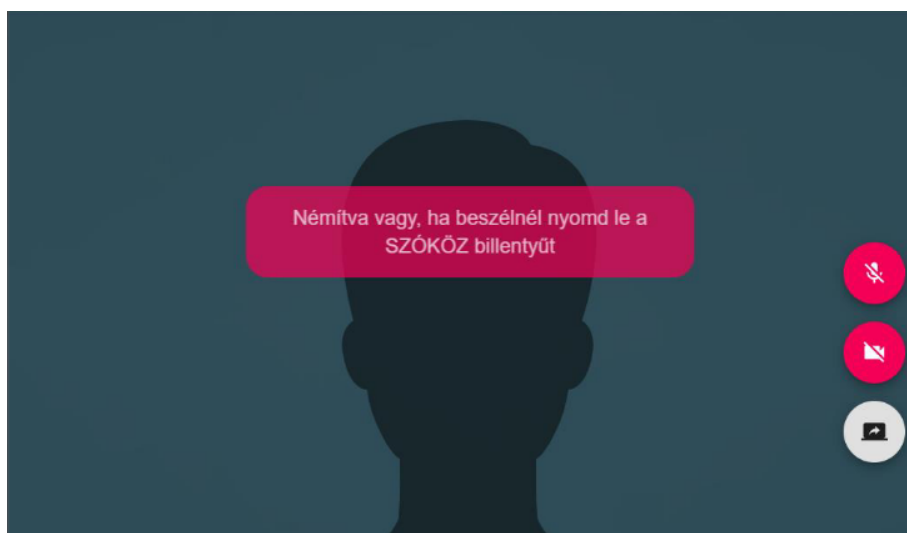
A szervező iskola ezután (e-mailben vagy más tetszőleges módon) elküldi a szoba nevét (példánkban: kazinczy-verseny-kukutyin) és a már létrehozott szoba URL címét (a böngésző címsávjából kimásolható webcímét, a példánál maradva: <https://letsmeet.hu/kazinczy-verseny-kukutyin>) a versenyző diákoknak (valamint a zsűritagoknak, ha nem egy helyről kísérik figyelemmel a versenyt).

## A szoba használata, funkciói

A szoba létrehozásakor azonnal élő videó- és hangkapcsolat jön létre az ott tartózkodók között. A saját ablakunkban tudjuk ki- és bekapcsolni a mikrofont és kameránkat.

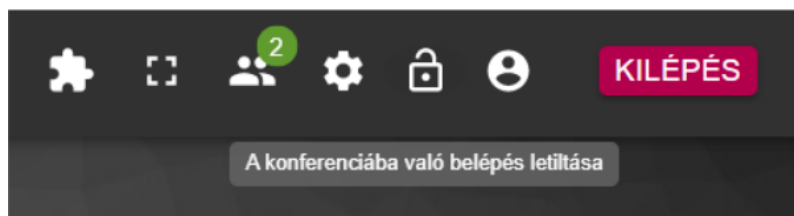


Javasoljuk, hogy a verseny során az éppen nem beszélők némítsák el mikrofonjukat. Lenémított mikrofon esetén a program csak a szóköz billentyű folyamatos nyomva tartásával oldja fel a tiltást – így kerülhetjük el, hogy nem kívánt külső zajok is beszűrődjenek a beszélgetésbe.

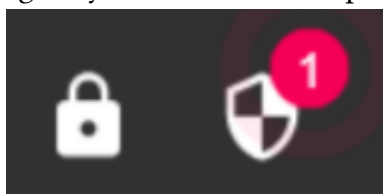


## További lehetőségek

A felület jobb felső sarkában található műveleti gombok közül „A konferenciába való belépés letiltása” funkciót lehet használni abban az esetben, ha már a verseny valamennyi szereplője belépett a szobába.



Ha valaki a tiltás közben csatlakozik a beszélgetéshez (ezt a szoba nevének ismeretében bárki bármikor kezdeményezheti), akkor az előszobába kerül és a lakat ikon mellett megjelenik egy figyelmeztetés, hogy valaki be akar lépni. A figyelmeztetés pajzs ikonjára kattintva kilistázhatja az előszobában lévő személyeket és engedélyezheti nekik a belépést.



## Résztevők listája, chat és fájlmegosztás

A „Résztevők” gombra kattintva listászerűen láthatja a beszélgetésben résztvevőket, illetve itt van lehetőség üzenetküldésre (Chat) és fájlmegosztásra (pl. a kötelező szöveg elküldésére) is.

